

YELLOW SUNSHINE



학번: 90416940
이름: 예종서

1. 제작자 노트

- 게임제목 : 옐로 썬샤인
- 기획의도 : 킹콩영화를 모티브로 동물들과 거대킹콩의 사투를 그린 영화같은 대결투를 그림,
- 게임장르 : 액션
- 타깃유저 : 어린이를 타겟 그러나 전체모두가 즐기면서 이용할수 있는 간단한 게임임
- 플랫폼 : 플래시 게임

2. 게임 소개

- 목적 : 밀림속에서 살아남기 위한 킹콩의 처절한 삶의 유지를 목적으로 함.
- 결과 : 밀림에서 모두를 해치우고 밀림의 왕이 됨
- 플레이어 : 1인용
- 규칙 : 점프 회피와 바나나 공격과 주먹공격이 전부임.
- 게임방식 : 작은동물들과 결투를 하고 1,2,3 보스를 해치워야 끝이남.

3.게임 스토리 및 구조

- 배경스토리 : 어느날 돌연변의 킹콩이 태어나게 된다. 그러나 밀림에서는 그를 인정하지 못하고 죽이려 하지만 킹콩은 살기 위해 그들과 결투를 하게 된다.
- 게임 시나리오 : 원숭이와 멧돼지 거북이 들의 공격을 상하로 회피하면서 진행되며 첫번째 보스는
- 코뿔소 이며 두번째는 코끼리 가 최종보스이다. 마지막 히든캐릭 다크 킹콩은 모든 게임을 데미지 없이 끝내면 다크킹콩이 등장하게 된다.
- 게임미션, 이벤트 : 가각보스들이 쓰는 공격을 잘피하고 약점부분을 발견해야 이길수 있음.

4. 게임 그래픽스

- 컨셉아트 원화
- 게임 캐릭터 디자인
- 게임요소 디자인
- 첫화면 디자인
- 게임 인터페이스 디자인

5. 게임애니메이션

- 게임 인트로 무비 기획
- 게임 인트로 무비 스토리보드