

게임 애니메이션 이론

게임 제목 : SOUL 2

제작자 : 박신광

학번 : 90510992

게임 개요

게임 제목 : SOUL Z

기획 의도 : 기존의 자주 보던 격투 게임을
아기자기 하게 해보고 싶어 기획 함

장 르 : 격투, 액션

타 겟 : 12세 이상

게임 소개

목 표 : 적들을 처치하여 영혼을 빼앗아 정점에 서는 것

결과 및 대가 : 정점에 서게 되면 강한 능력을 얻게 됨

플 레 이 어 : 플레이어는 여러 캐릭터 중 한 캐릭터를 선택하여 플레이 한다

역할 : 게임 속 스토리에 따른 역할이 주어진다

규칙 : 정해진 시간 내에 적을 처치한다

능력과 스킬 : 각 캐릭터마다 능력이 다르다

배경 컨셉 : 각 나라의 중요 도시 등을 배경 컨셉으로 잡았다.

캐릭터 소개



카게루

게임의 주인공 격 캐릭터

사랑하는 여인의 생명을 구하기
위해

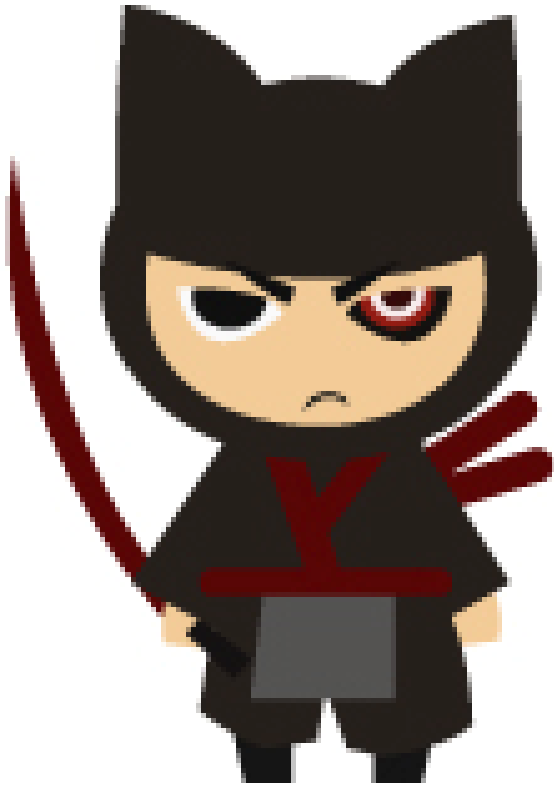
혼을 모으고 다니는 방랑 닌자



니시마로

가문을 위해 혼을 모으려
하는

정통 닌자 가문의 장자



아카시킴

혼을 너무 빨아드리다
오히려 저주에
빠지게 된 닌자
평소엔 조용하나
적을 상대 할 때는
저주가 발동되어
자기를 통제하지 못한다.

게임 요소 디자인

23990

JOIN IN

63



Round 1

배경

23990

JOIN IN

63

鬼

康

게임 첫 화면

soul Z

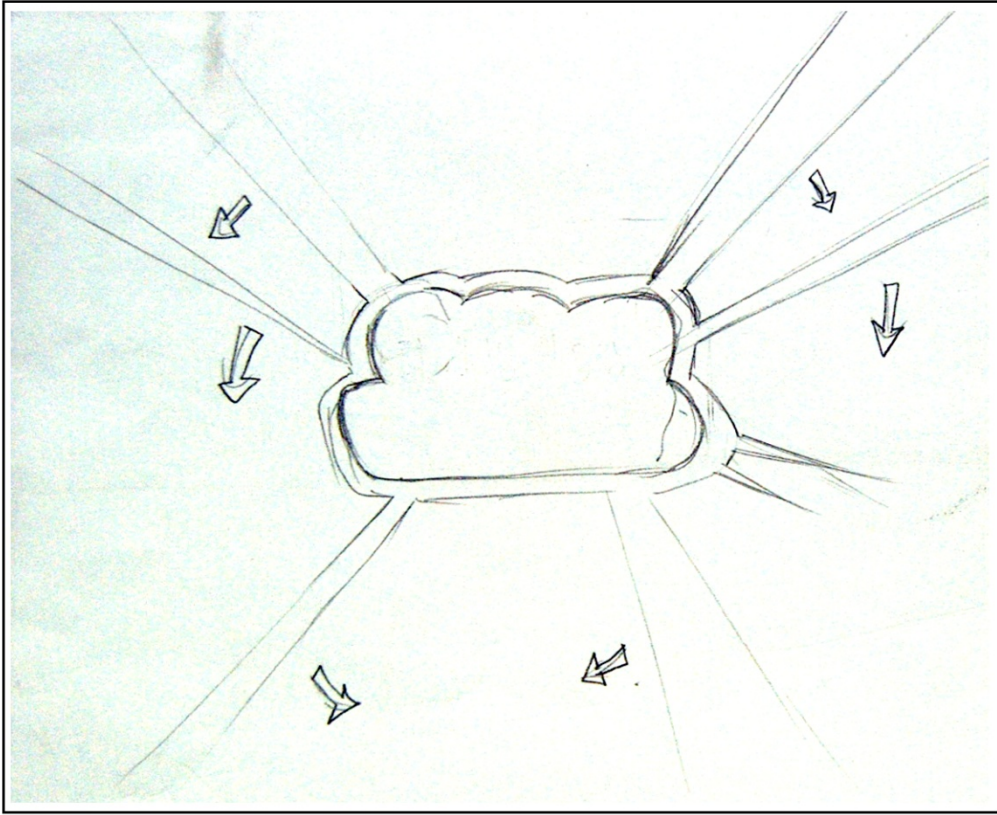
Play

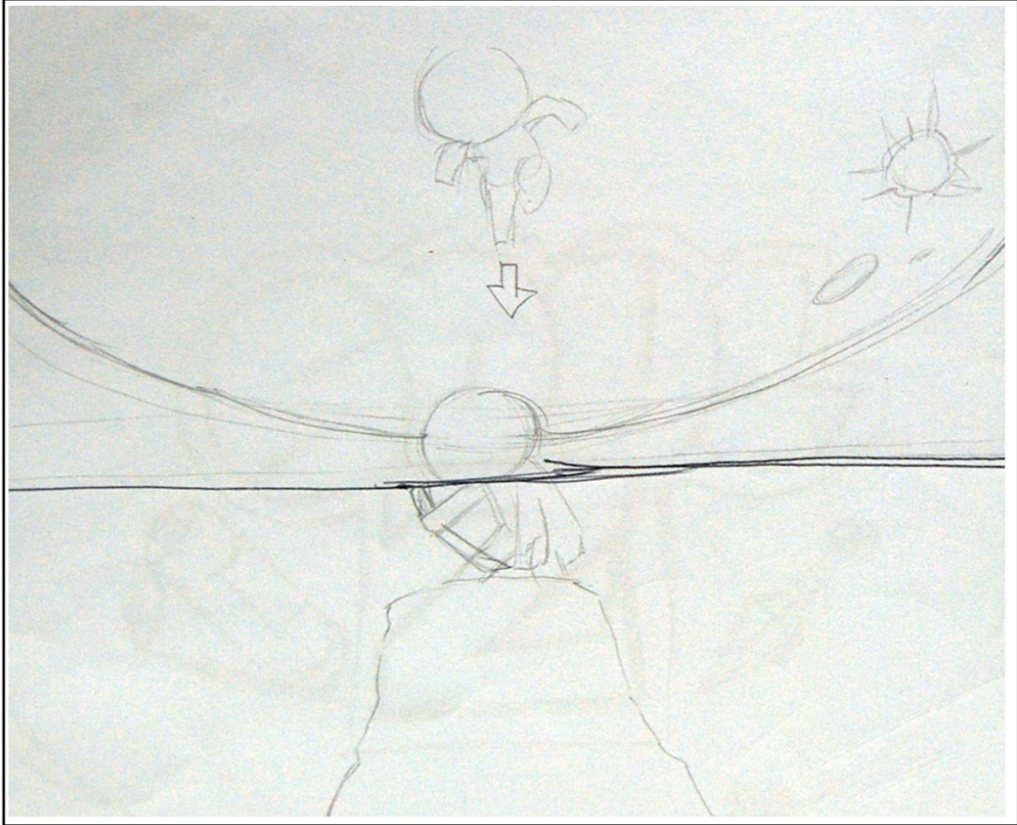
Help


Option

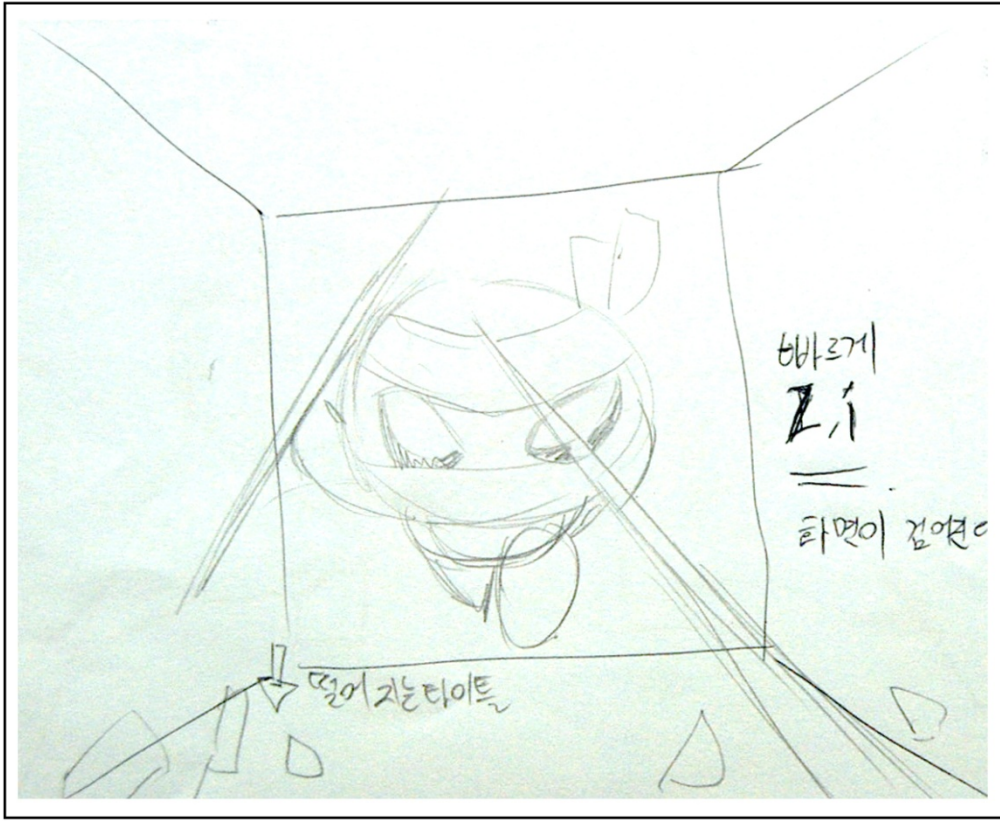
Credit

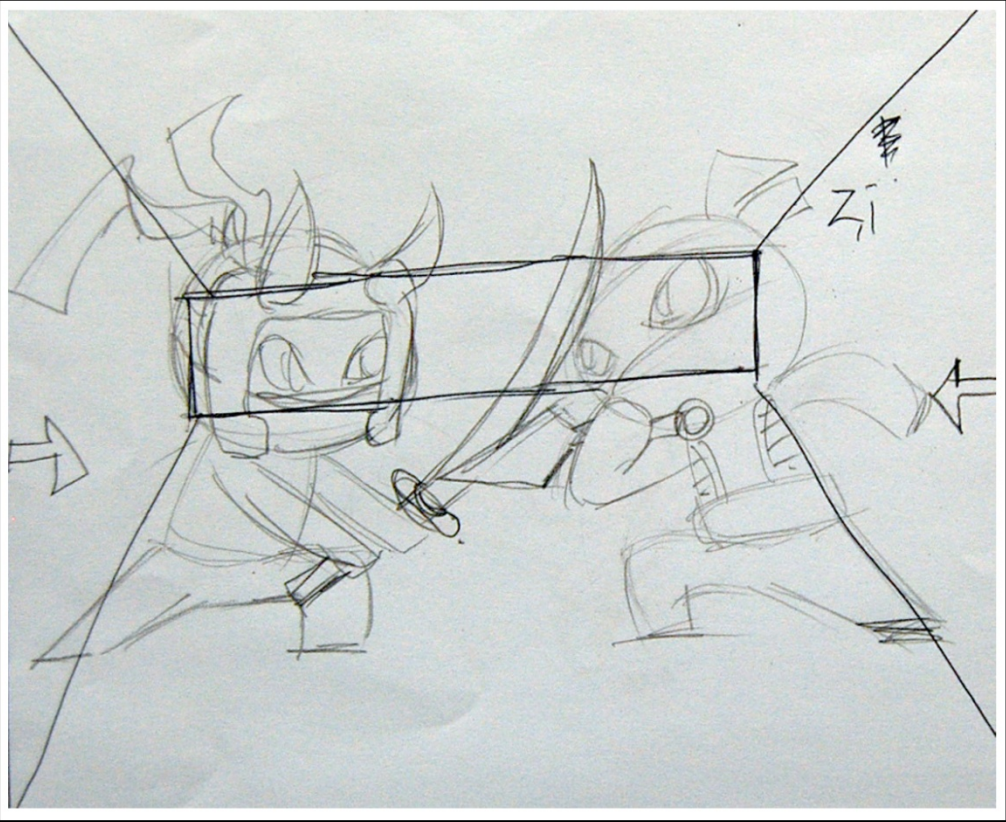
게임 인트로 기 획

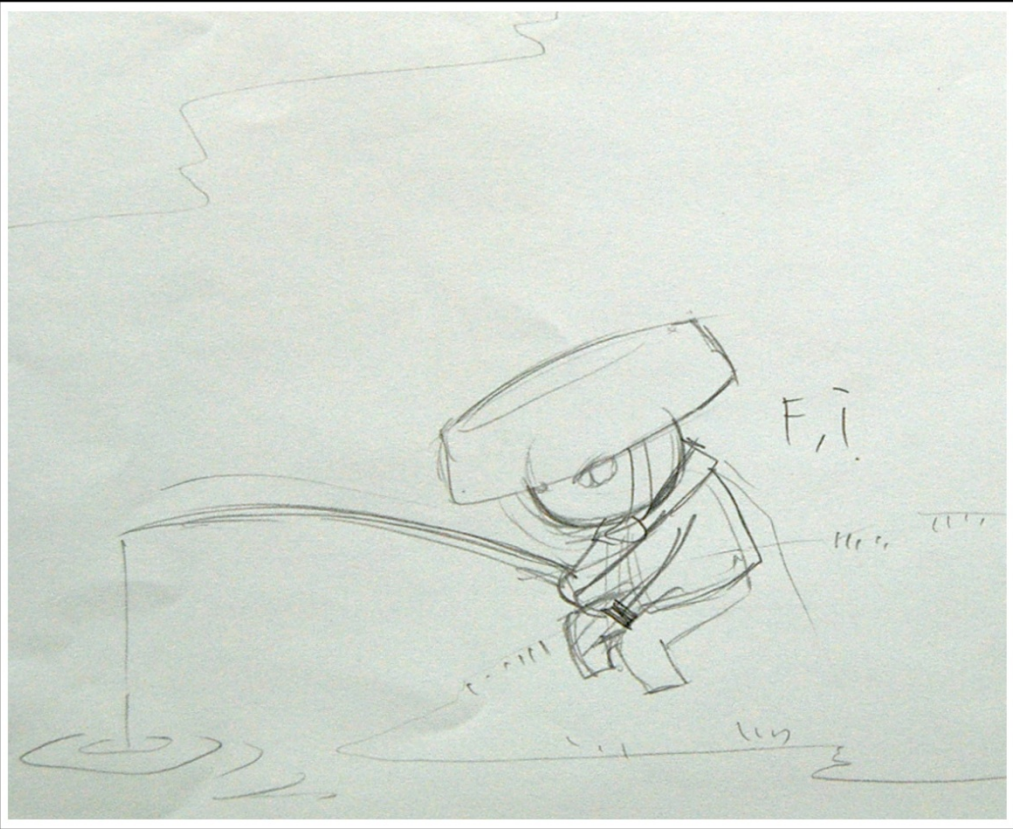
Title 회사 로고 등장	scene No,	1
		
	Camera	Nomal
	Efect	하얀 빛과 함께 회사 로고가 등장 빛선이 화살표 방향으로 움직인다
sound 효과음 >>		

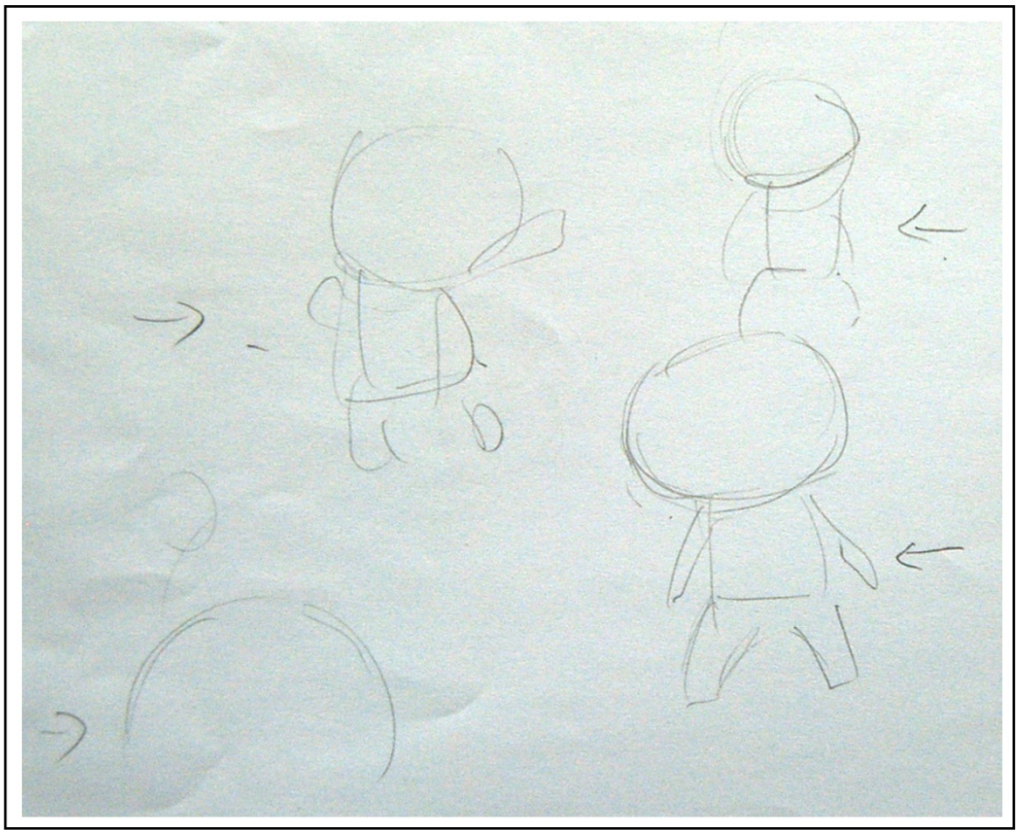
Title 캐릭터 등장	scene No,	2
	Camera	Nomal
	Efect	주인공 캐릭터가 착지하고 달쪽으로 FAN 올라가고 나서 캐릭터는 보이지 않는다.
sound 오프닝 송 시작		

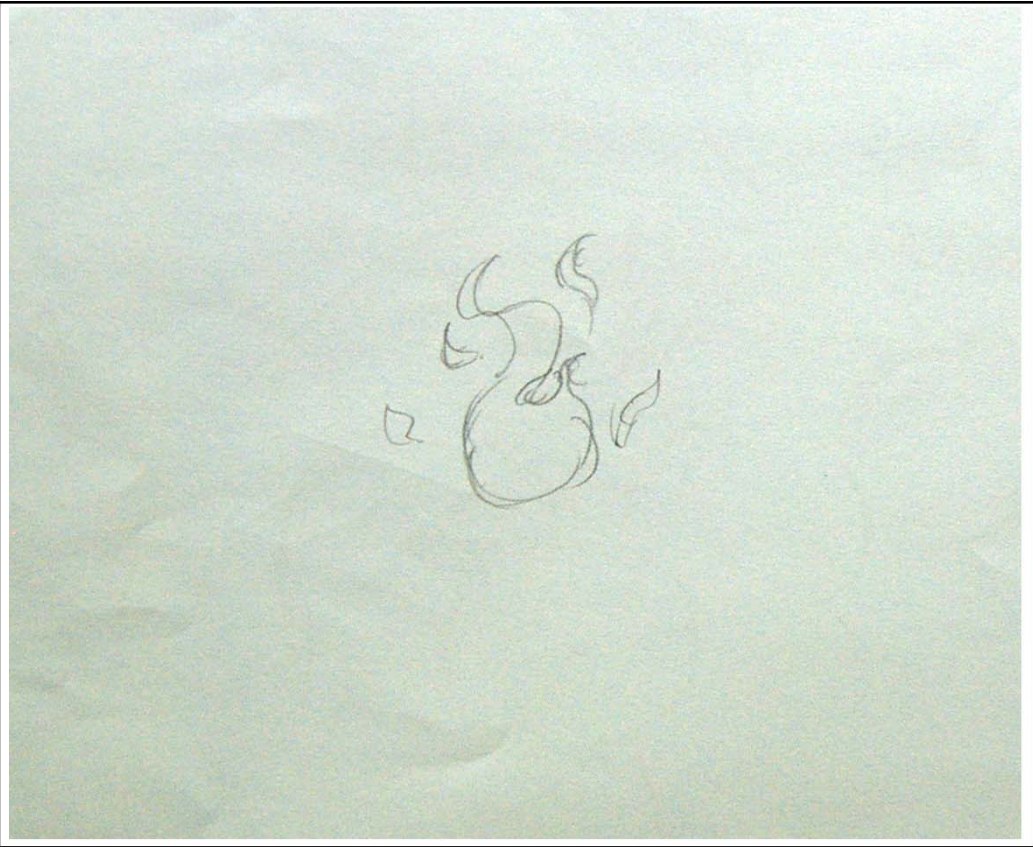
Title 게임 타이틀 등장	scene No.	3
		
	Camera	Nomal
Efect	뒷 배경은 달 타이틀이 F.i 되고 나온다	
sound 오프닝 송 시작		

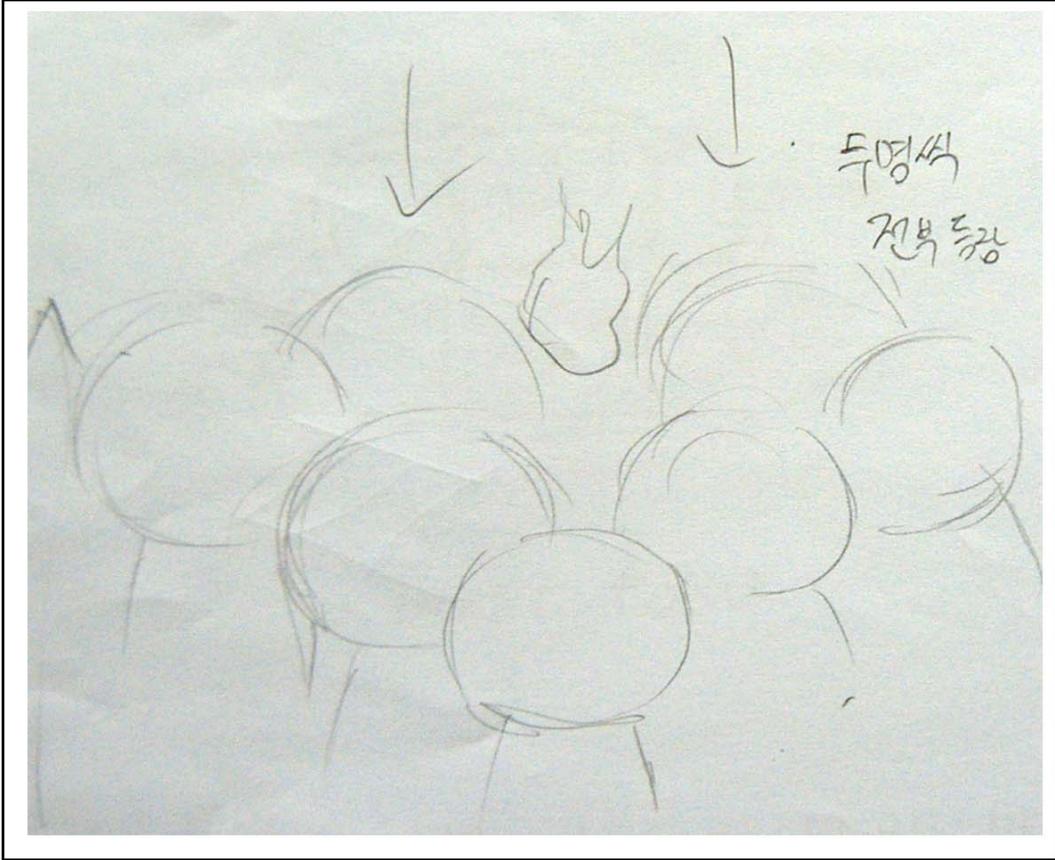
Title 타이틀을 베고 등장하는 캐릭터	scene No.	4
		
	Camera	Nomal
	Efect	캐릭터가 등장하며 타이틀을 베고 앞쪽 화면으로 다가온다 Z.i
sound 오프닝 송 시작		


Title 여러 캐릭터 등장	scene No.	5
		
	Camera	Nomal
sound 오프닝 송 시작		Efect 양쪽에서 서서히 캐릭터 등장 후 캐릭터 눈 Z.i

Title 낚시하는 남자 등장	scene No.	6
		
	Camera	Nomal
Efect	F.i 되고 한 남자가 낚시를 하다 손을 화면으로 보이고 기를 쏘며 F.o	
sound 오프닝 송 시작		

Title 여러 방향에서 등장	scene No.	7
		
	Camera	Nomal
	Efect	캐릭터가 양쪽 방향에서 등장
sound 오프닝 송 시작		

Title 불꽃	scene No,	8
		
	Camera	Nomal
	Efect	F.o 된 화면에서 불꽃이 피어 오른다
sound 오프닝 송 시작		

Title 불꽃 캐릭터	scene No.	9
		
	Camera	Nomal
	Efect	불꽃 뒤로 캐릭터 등장후 빠르게 위방향으로 FAN
sound 오프닝 송 시작		

Title 타이틀 등장	scene No.	10
		
	Camera	Nomal
	Efect	타이틀 등장
sound 오프닝 송 끝		

End