



기차 여행 이야기

Rail way Story

만화·애니메이션학과
이평강
90511104



개발 프로젝트 팀

Please entertain me !!
H o o z i n g u



게임 개요

- ◎ 게임 제목 : 기차여행이야기
- ◎ 기획 의도 : 여행과 커뮤니케이션
- ◎ 장르 : 여행 커뮤니티 게임
- ◎ 타겟 : 여행을 원하는 성인 층 남녀
- ◎ 플랫폼 : 웹기반의 앱스토어



게임소개

- 게임 목표

- 여행의 대리 만족 및 추억공유

- 목표

- 커뮤니티의 형성 여행의 간접체험

- 플레이어 평범한 자신

- 플레이어의 역할

- 게임속에서의 여행 및 실제 여행의 자료를 공유하며 커뮤니티를 형성

- 규칙

- 기차라는 수단을 중점으로 이동

- 많은 자료를 공유 시 인센티브 발생

- 실명 공개제

- 지행방식

- 기차를 이용하여 전국을 여행함



사전연구 조사

- 구글어스를 이용한 여행 정보 검색
- 간단 게임의 커뮤니티 형성
- 항상 여행을 떠나고 싶은 사람의 증가
- 경험담의 공유



게임 스토리

배경스토리

현대 한국사회

- 시나리오

무료한 생활 속에서 한장의 기차표
주인공을 이탈을 시작한다.

기차여행속에서 여행의 추억과 만남이
사작된다.

- 미션과 이벤트

강제력보다는 자연스럽게 해결되는 미션
게임을 즐기면 자연스럽게 참여 할수 있는 이벤트

- 캐릭터 항상 무료한 일상을 보내는 우리 자신

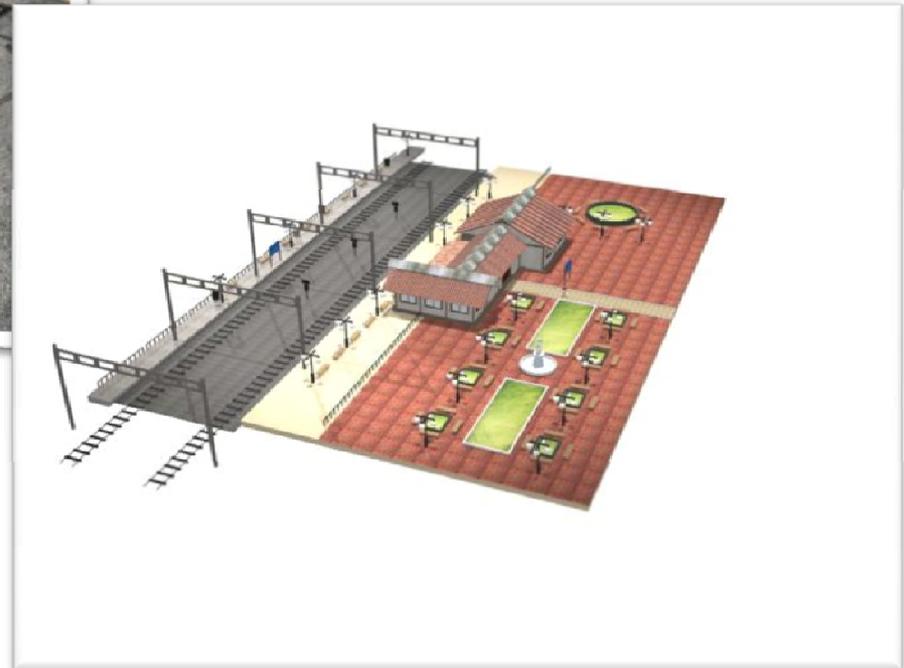
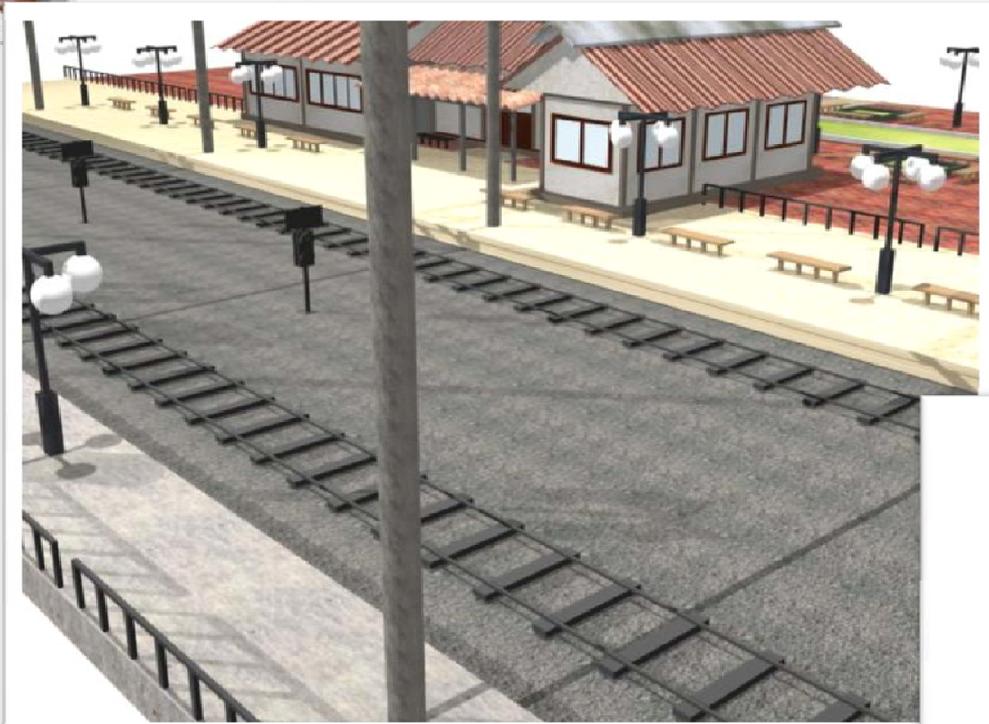


캐릭터 3D



기차 여행 이야기
Rail way Story

배경 요소 디자인



게임 첫 화면

기차 여행 이야기
Rail way Story



기차 여행 이야기
Rail way Story

접속
connect

옵션
option

종료
exit



기차 여행 이야기
Rail way Story

인터페이스 디자인





인트루 무비

서울역 앞에 떨어진 기차표 한장
우연히 주인공은 그표를 줍게 된다.
그리고 일상에서 일탈 계획없는 여행이 시작된다.
그저 기차표를 따라 여행을 시작한다.
그는 목적지에 도착하고 기차에서 내린다..
기차에서 내린 자신 앞에 펼쳐진것은 바다였다.



기차 여행 이야기
Rail way Story

인트루 무비 스토리보드

1

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
<p>기차와 관련 바람이 남편의 짐을</p>		
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
<p>만 한참이 왔고 그걸 중지시켜.</p>		
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
<p>취조는 그동안 그려져있었다.</p>		
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
<p>그의 생각이 바뀌었다.</p>		
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

2

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

3

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
<p>보 여행이</p>		
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		

	Scene No.	
	Duration	
	Action	
	Camera	
	Effect	
<p>그의 생각이 바뀌었다.</p>		
Narrator/Dialog		
Music/Sound		
Note		