

게임애니메이션 기말 과제
COIN POCKET-MYSTIC BLUE

만화애니메이션
90821834 김영주

게임 개요 -코인포켓 미스틱블루

- ▣ 기획의도:동화”파랑새를 찾아서”를 재구성하여 현대인의 탐욕과 동화에서 언급되는 행복의 의미를 대조시켜 현실에 대한 비판.
- ▣ 추리 어드벤처
- ▣ 14세 이상 청소년부터 성인까지가 타겟
- ▣ Nds등의 휴대용 게임기

게임 소개

- ▣ 탐정인 주인공을 조작하는 추리 어드벤처게임으로써 아이템과 키워드, 그리고 npc와의 대화를 통하여 정보를 직접 얻고 각종 선택지와 이벤트로 스토리를 구성
- ▣ Npc와 대화하거나 아이템을 주우면 그것에 관련된 정보가 clue란에 표시되고 그렇게 얻은 정보는 또 다른 아이템이나 인물과 연결.혹은 이벤트를 일으키는 스위치로서 작용

줄거리

- ▣ 온갖 문화와 인종들이 뒤섞인 도시 “하현 시티” 탐정인 주인공은 의문의 전화를 받게 된다. 수수께끼의 단어 “파랑새”에 대한 조사를 하던 주인공은 연이어 일어나는 사건을 통해 자신이 도시의 유명한 재력가 남매의 유산 상속 분쟁에 휘말렸다는 것을 알게 되고 이 모든 것을 끝내기 위해 고분군투 하는데...

주요 이벤트

- 1.파랑새라는 단어에 대한 추적
- 2.계속되는 협박의 정체를 추적
- 3.3년 전의 도시 개발 계획을 추적
- 4.라우터버드 가(家)의 비밀에 대한 추적
- 5.비밀의 유산."파랑새"에 대한 추적

캐릭터 소개

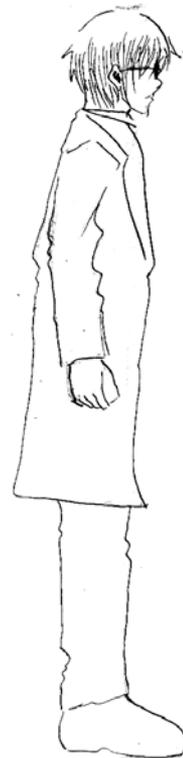
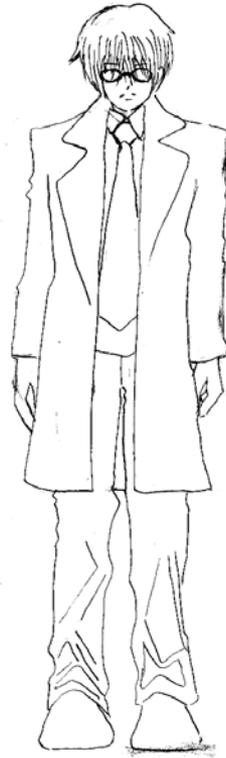


- ▣ Indie(디폴트 네임)
- ▣ 하현시티에서 탐정으로 일하고 있다.
- ▣ 수첩에 적힌 메모를 바탕으로 추리

캐릭터 디자인



indre



게임요소 및 인터페이스



열쇠: 잠긴 문을 열 때 사용하며
열쇠의 종류에 따라 열 수
있는 방식이 다름



카드 키: 디지털 보안 장치가
되어있는 문을 열 때 사용.
다른 장소보다 중요한 정보
가 있는 곳일수록 카드 키를
쓰는 경우가 많기에 게임진
행상 중요한 아이템.



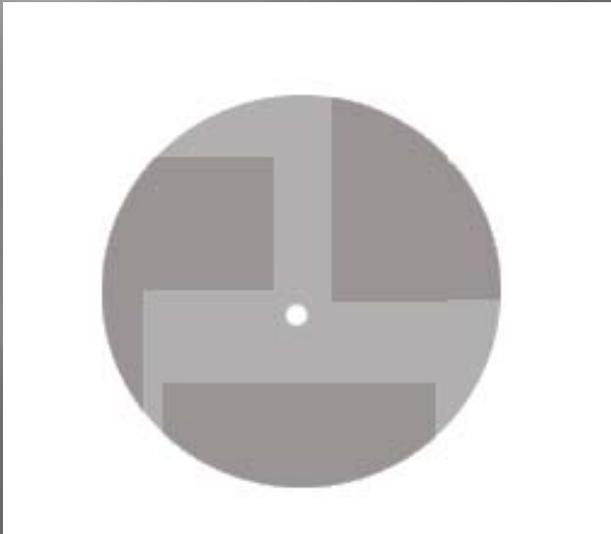
Usb 메모리 스틱: 디지털화된 문서가 저장되어있으며 컴퓨터가 있는 장소에서만 열수있음.



쪽지 조각: 찢겨져 나간 메모의 조각. 중요한 정보가 담겨있으나 내용의 일부가 불분명한 경우가 대부분.



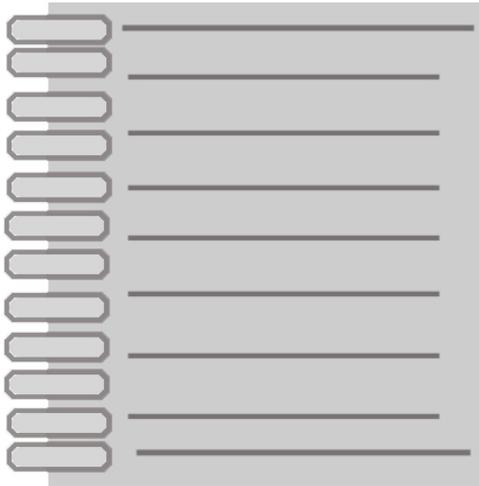
단서 창 : 가지고 있는 아
이템 중 단서로 선택한
아이템을 보여주는 창.
아이템을 선택한 채
npc에게 말을 걸거나
특정 장소를 탐색하면
정보를 얻을 수 있다.



지도 창: 플레이어의 현
재 위치를 파악.



Clue 창:실마리가 되는 정보를 모아놓은 창.선택하면 그 내용이 화면 중앙에 표시



←활성화된 clue창.텍스트로 정보가 표시된다.



← 게임 실행시
타이틀 화면