

게임제목:

빨간모자 ~숲속 의 모험~

이름: 조은성

학번: 90821999

게임개요

- 게임제목: 빨간모자 ~숲속의 모험~
- 기획의도: 여성취향의 3d의 판타지 액션 게임으로 주인공인 빨간모자가 페어리닥터로 요정들과 동물들의 도움을 받아 역경을 헤쳐나가는 그런 게임이다.
- 게임장르:판타지 액션게임
- 타깃유저: 10~20,30대 여성
- 플랫폼: 콘솔게임

게임목적

- 목적: 늑대에 의해 출입금지 된 숲으로 들어오게 되었다. 나쁜 늑대에게 지배받고있는 동물들을 구하고 숲을 탈출해 할머니에게 가는것
- 결과: 자신을 데려온 착한 늑대,요정과 함께 나쁜늑대에게 붙잡혀있는 동물들을 구출해내어 동료를 늘이고 보스인 나쁜늑대를 무찌른다.
- 플레이어: 빨간모자,늑대
- 규칙: 체력게이지가 다 떨어지면 죽어서 중간세이브 한 장소부터 다시 시작한다.
- 게임방식: 1인칭 진행으로 가끔 빨간모자가 함정에 빠질때 늑대가 주인공이 되어 빨간모자를 구한다.

게임 스토리 및 구조

- 배경스토리: 중세시대 영국

- 게임스토리: 아직 요정과 신이 함께하던 시대로 사람들은 요정, 동물과 더불어 살았다. 인간과 요정 사이를 중재하던 것이 페어리닥터. 빨간모자는 수습 페어리닥터로 자그마한 요정을 데리고 다닌다. 빨간모자는 어머니의 심부름으로 할머니집에 가기위해 숲에 가지만 늑대가 빨간모자를 데려오기 위해 표지판을 바꾸고 빨간모자는 출입금지 된 숲으로 들어가게 된다.

- 게임미션,이벤트: 숲은 구역구역마다 나뉘어있고 그 구역의 보스를 없애야 다음 구역으로 넘어갈 수 있다.

게임 캐릭터

빨간모자

페어리닥터 혈통을 이어받아
요정을 보고 대화한다,
동물과의 친화력도 뛰어나 대화가능하다,



늑대

할머니댁에 가는 표지판을
일부러 바꿔 빨간모자를 숲으로
유인한다, 빨간모자와 함께 다니게
되는 파트너이며 빨간모자와 함께
숲을 위험에서 구해낸다,

게임 그래픽

- 원화



빨간 모자의 연필 스케치

게임 캐릭터 디자인

빨간모자

페어리닥터 혈통을 이어받아
요정을 보고 대화한다,
동물과의 친화력도 뛰어나 대화가능하다.

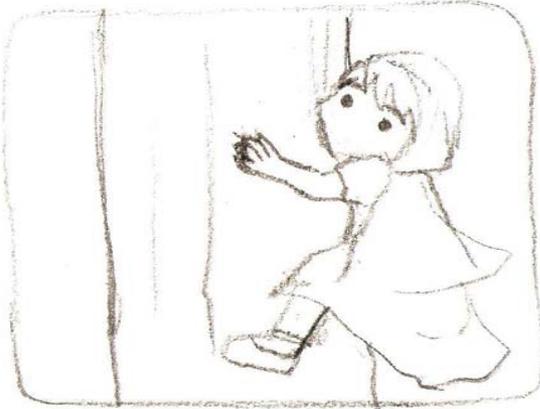


늑대

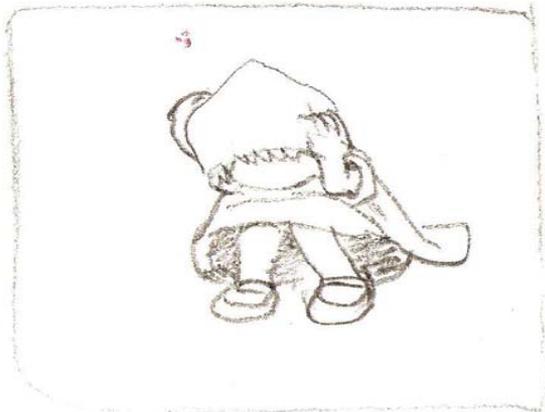
할머니댁에 가는 표지판을
일부러 바꿔 빨간모자를 숲으로
유인한다, 빨간모자와 함께 다니게
되는 파트너이며 빨간모자와 함께
숲을 위험에서 구해낸다.

게임 요소 디자인

캐릭터 모션



나무 위 올라가기



웅크리기



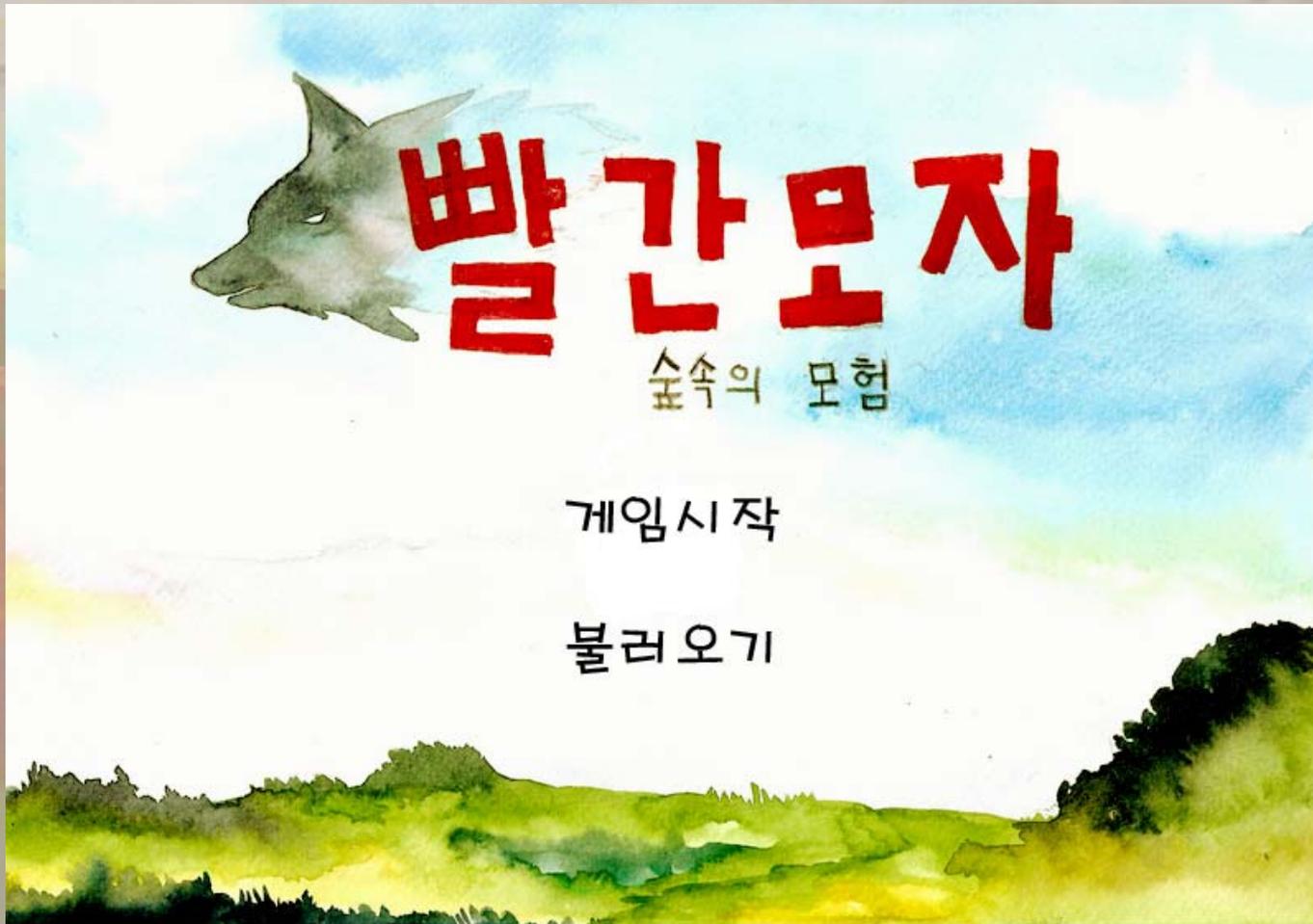
캐릭터 체력 게이지

빨간 모자를 따라다니는
요정으로 게임내에서 커서 역할을 한다.



게임 내 맵 지도

첫 화면 디자인



게임 인터페이스 디자인

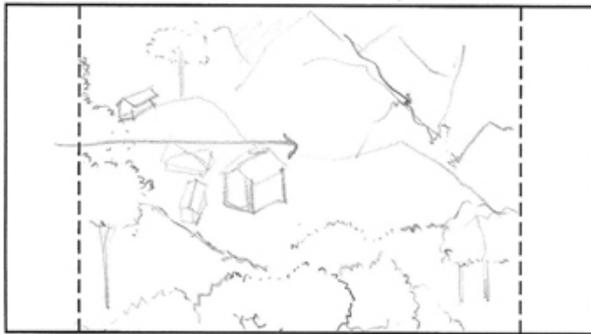


게임애니메이션

- 게임 인트로 무비 기획: 맨 처음 빨간모자가 어머니 심부름으로 숲으로 가서 늑대가 표지판을 바꾸고 빨간모자가 출입금지 된 숲으로 들어가게 되는 장면까지 나옵니다.

게임 인트로 무비 스토리 보드 1

SC 1



DIAL _____

ACT _____

DIR _____

SC 2



DIAL _____

ACT _____

DIR _____

스토리보드 2

SC _____



DIAL _____

ACT _____

DIR _____

SC _____



DIAL _____

ACT _____

DIR _____

스토리보드3



SC _____



DIAL _____

ACT _____

DIR _____

SC _____



DIAL _____

ACT _____

DIR _____

스토리보드4

PAGE 4



SC _____

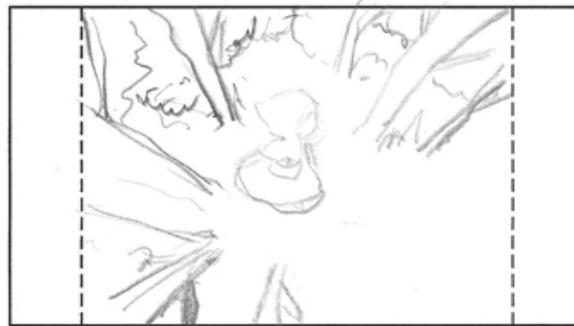


DIAL _____

ACT _____

DIR _____

SC _____



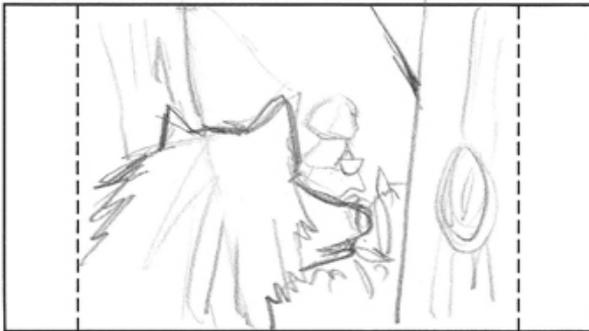
DIAL _____

ACT _____

DIR _____

스토리보드5

SC



DIAL

ACT

DIR

SC



DIAL

ACT

DIR

스토리보드6

SC



DIAL

ACT

DIR

SC



DIAL

ACT

DIR