

# 테일 오브 커스

(Tale of Curse)



만화애니메이션과  
90516269 류제건

# 테일 오브 커스(T.O.C)

- Game Title(게임 제목)

테일 오브 커스

- Artist Statement(기획의도)

전 세계 속의 원작동화를 바탕으로 패러디(Parody)적 요소를 가미하여 유저들로 하여금 호기심과 세계적 동화 원작의 내용을 알리기 위하여 만들었습니다.

- Genre(게임장르)

액션알피지

- Target(타겟유저)

전체이용가



# Introduction(게임소개)

이 게임은 요즘에 나오는 타 알피지 게임들 처럼 퀘스트를 수행하며, 던전을 클리어시 아이템 보상과 경험치 보상 등을 받아 플레이어간의 경쟁과 상호교류를 통해 진행해 가는 게임 방식이다.

기존의 슷한 다른 게임과 달리 동화를 주제로 하기에 남녀노소 가리지 않고 다양한 연령층에서 즐길수 있다는 것이 매력적이다.

현존하는 게임이 다소 폭력성과 선정적인데 반해 이 게임은 스토리 면에서 선정성을 최대한 배제한 가운데 기존의 동화 속 얘기들을 다채롭게 변화를 준 점이 이색적이다.



# 게임스토리

옛날 아주 먼 옛날 사신들은 세상에 절대로 관여해서는 안 되는 법이 있다

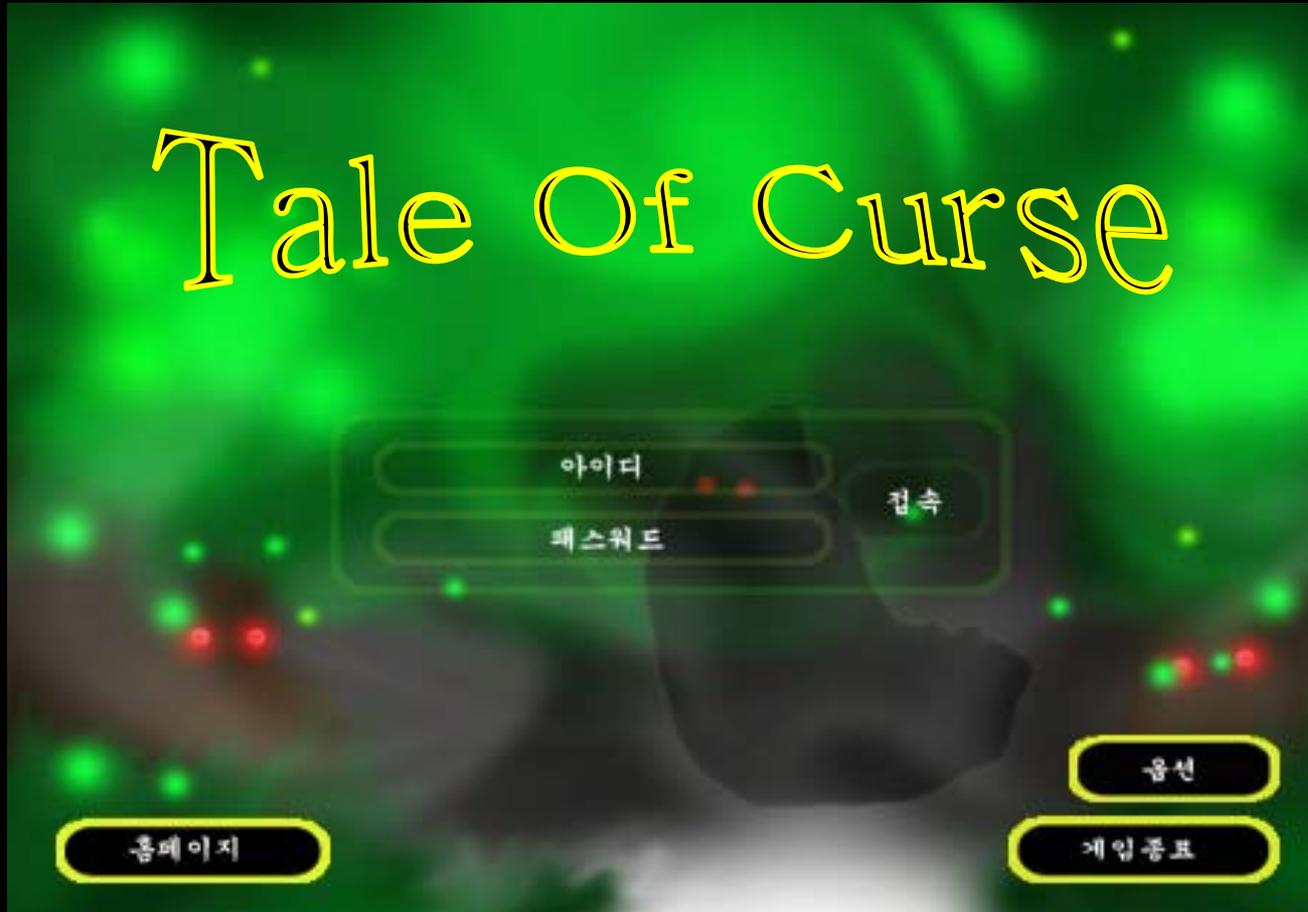
그러나 사신 중 힘을 원하고 그 힘을 얻어 세상을 정복하려는 사신이 있었다.그 사신은 사신들의 법을 어기고 동화 속 나라로 숨어들어 동화 속 인물들을 자신의 수하로 변이시켜가며 힘을 키우고 있었다.

지켜보던 사신들은 사신후보생들 중에 재능은 있지만 게으른 탓에 사신 칭호를 못 달고 있는 후보생에게 조건을 걸어 그 사신을 막으면 사신 칭호를 주고 막지 못하면 힘을 빼앗아 폐인으로 만들어 버리겠다는 협박과 함께 동화 속 나라로 쫓겨났다.

이제 플레이어들은 이 사신에게 협력하여 퀘스트를 수행하여 동화나라를 복구 시키는 캐릭터 중 하나가 되어 동화나라를 원상복귀 시키는 임무를 수행하게 될 것이다.



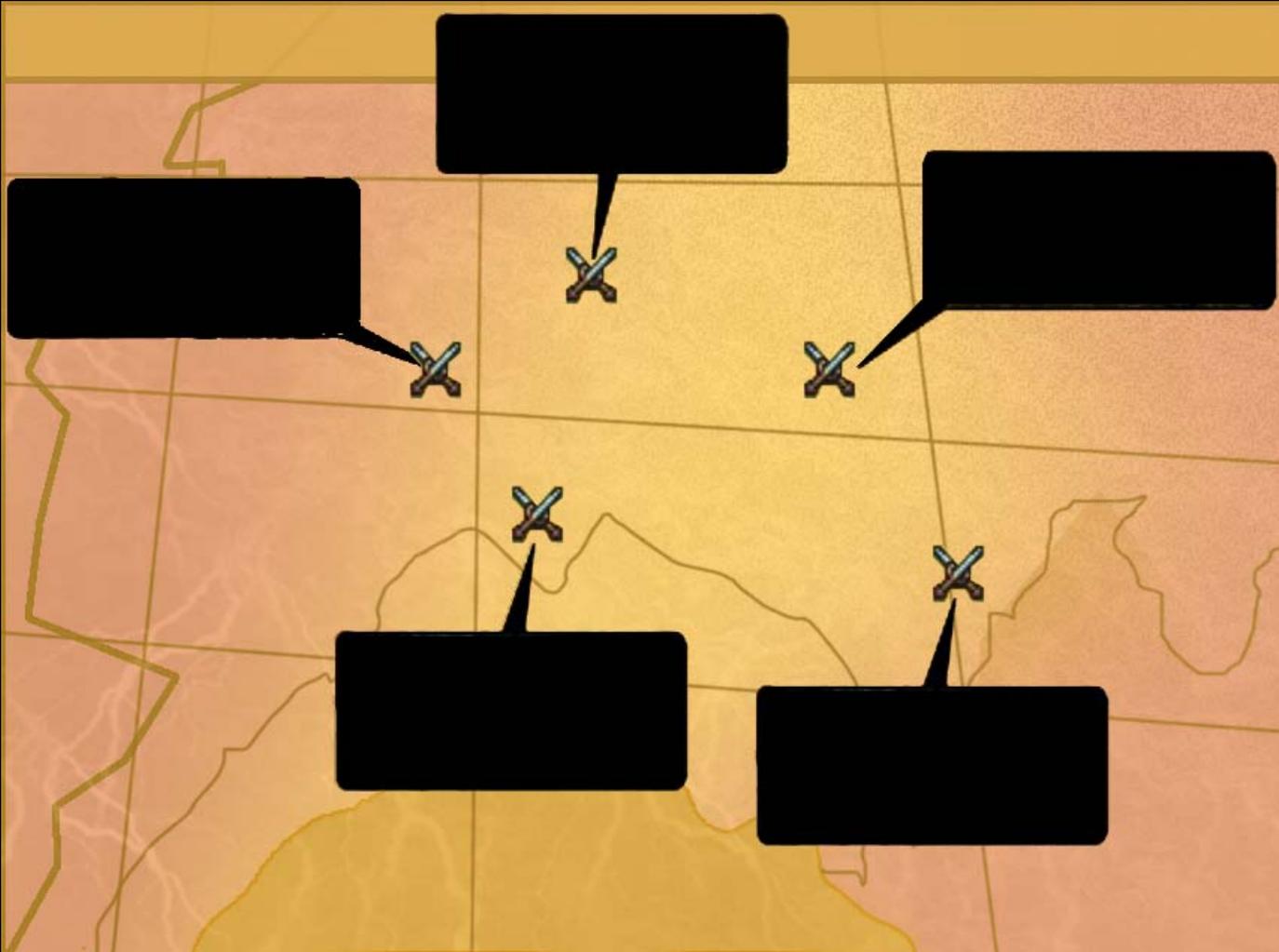
# 첫 화면 디자인



# 게임 화면



# 게임 참여방법



게임의 참여방법  
은 5명이 파티가  
되어 파티장이 원  
하는 곳의 지도를  
골라 선택하면 그  
지역을 플레이 할  
수 있다.



# 게임 캐릭터 및 컨셉아트 원화



빨간모자

(캐릭터명은 플레이어가 직접 설정)

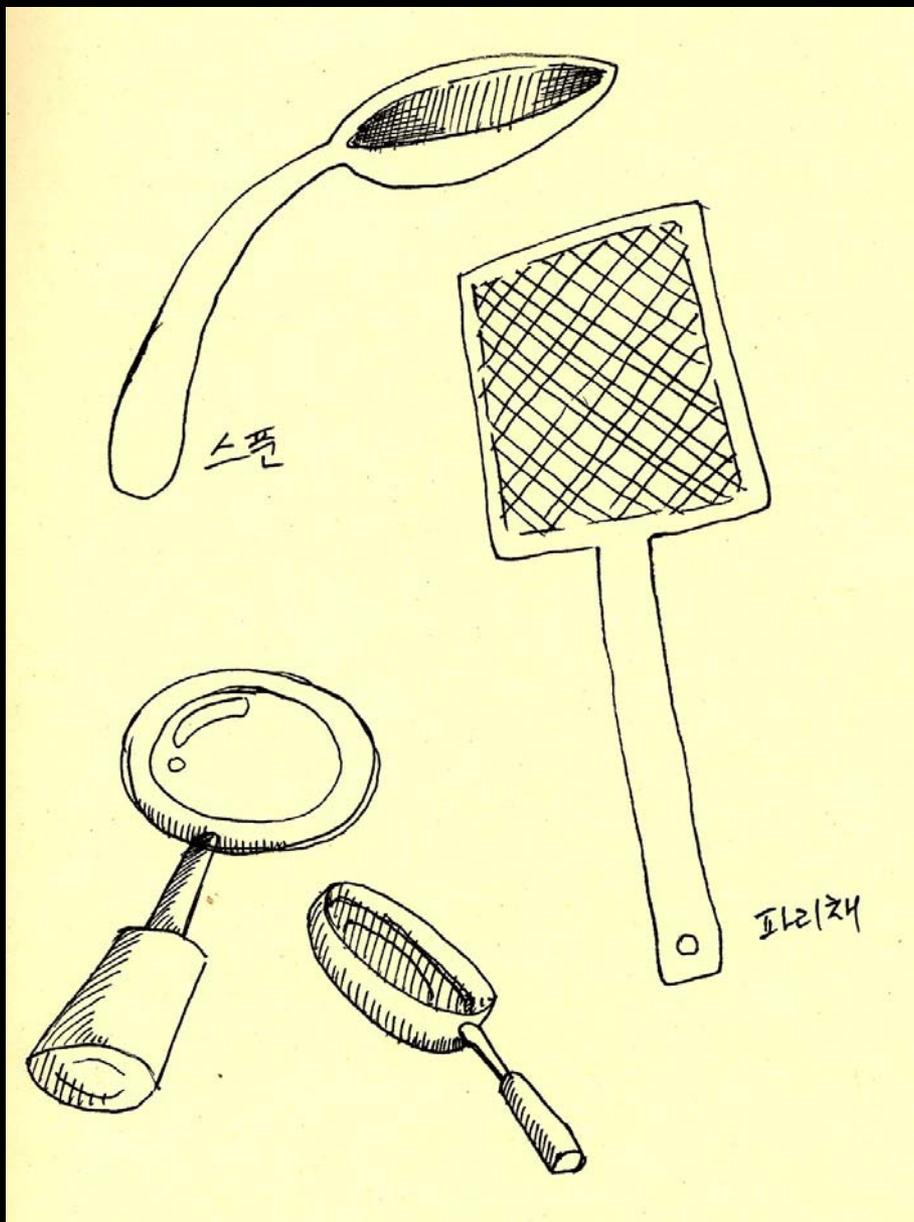
성별 : 여

나이 : 나이는 동화나라에서 의미 없다.

성격 : 좋아하는 것은 돈 사내 아이 같은 성격으로 장화 신은 고양이와 쿵 짝이 잘 맞는다.

다른 캐릭터는 차츰 생길 것이다.



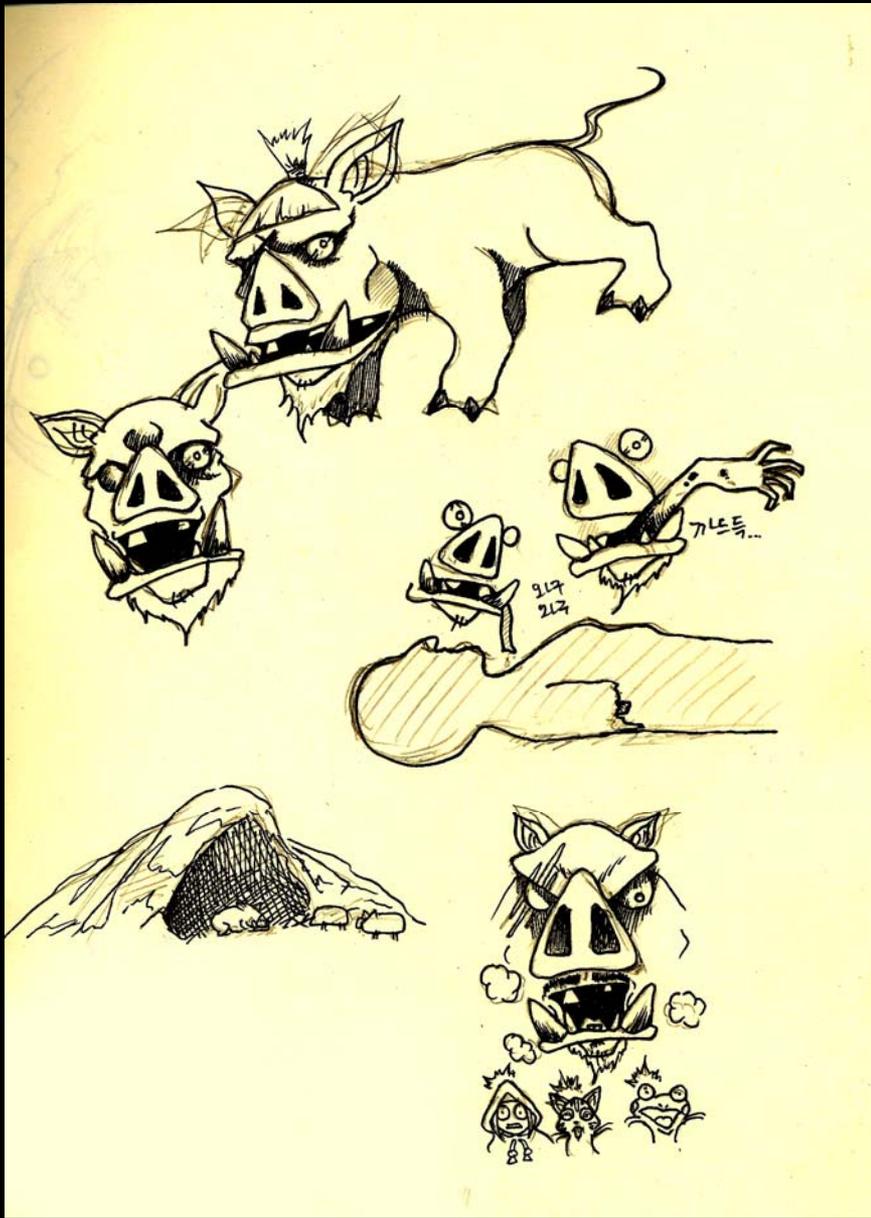


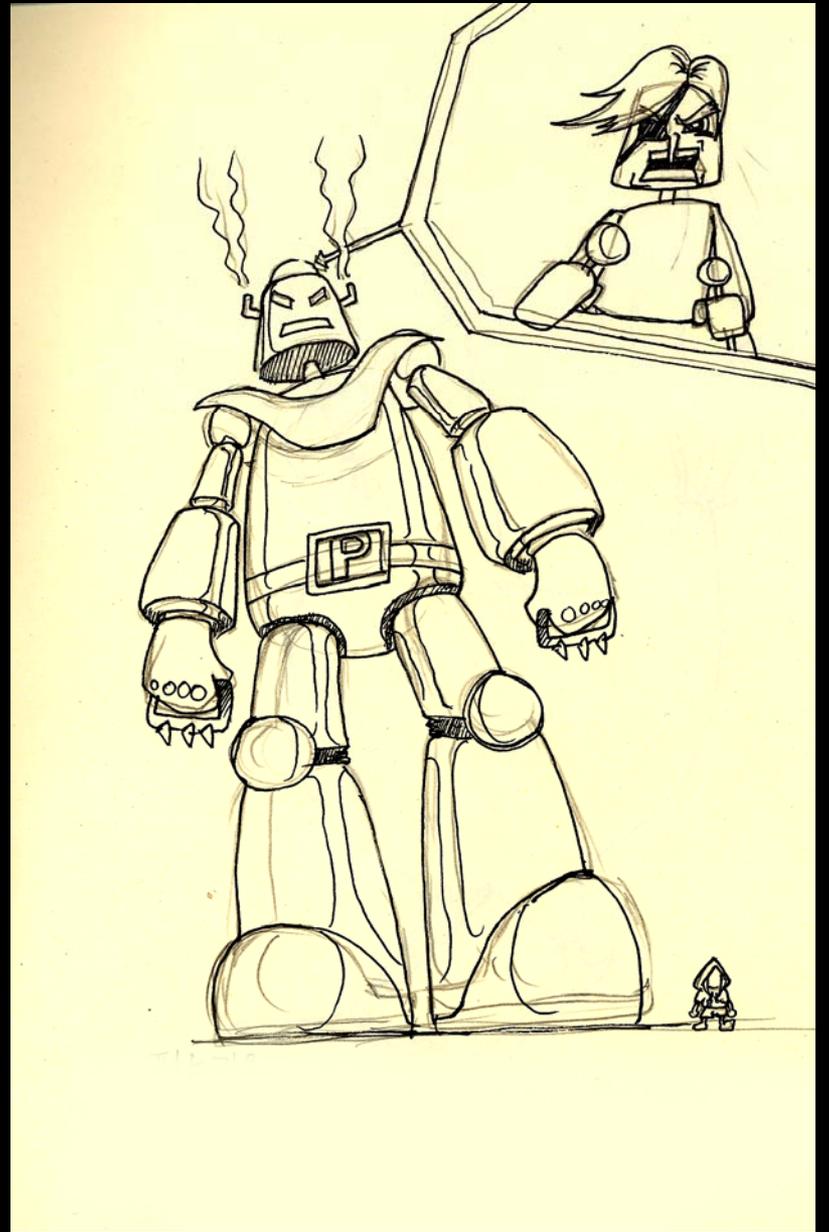
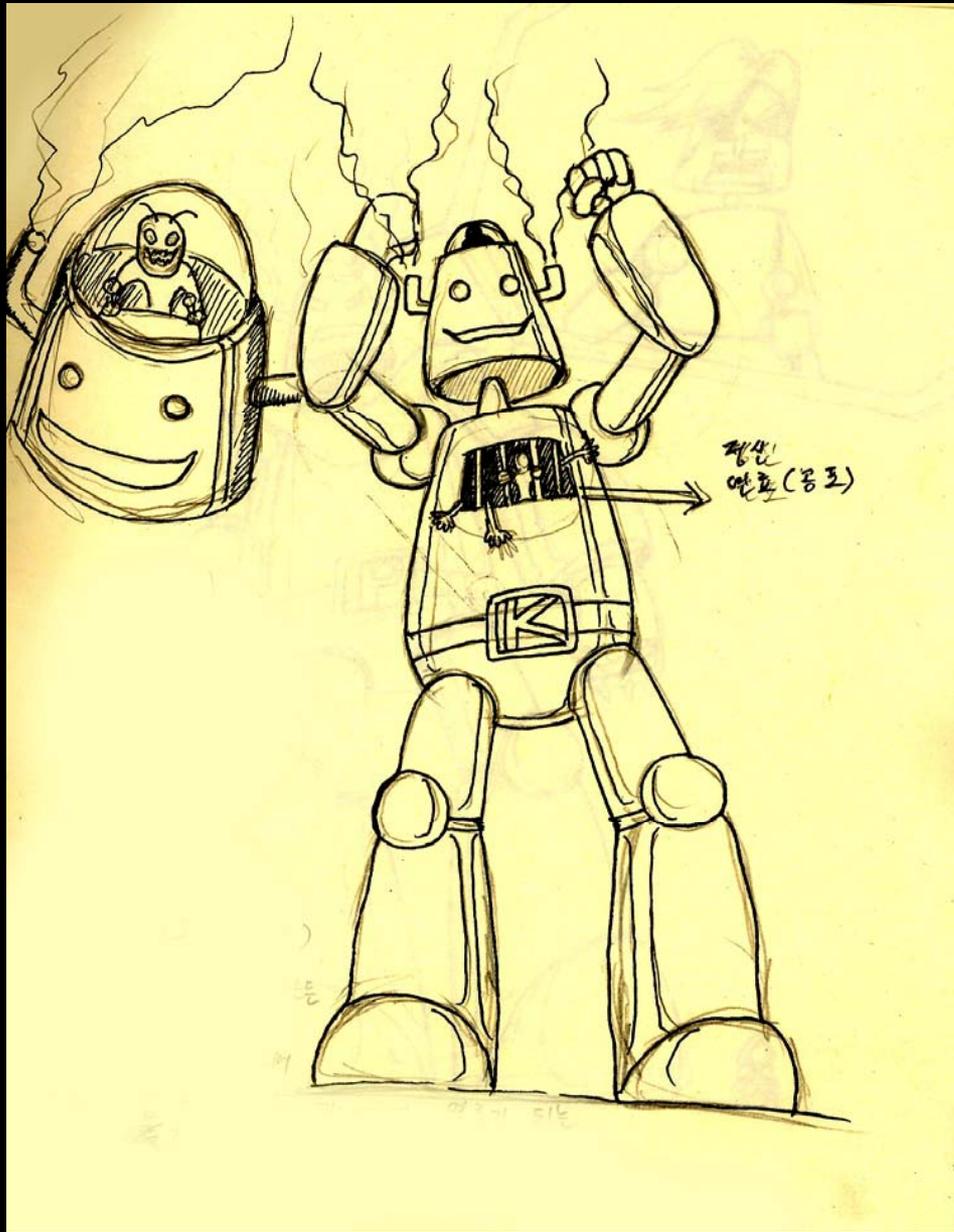
무기.

여러가지 게임에서 봐 왔듯이 무기는 캐릭터의 생존을 위해 꼭 필요한 아이템이다.

해당 게임에서는 타 게임 처럼 칼이나 총 등 여러가지가 나오지만 그중에 으뜸은 왼쪽에서 와 같은 엽기적인 무기들이다.







수고하셨습니다